

## Atelier Scratch junior : fiche Missions

Nom du groupe : \_\_\_\_\_

Mission 1.1	Scratch se présente.	<input type="checkbox"/> réussi	<input type="checkbox"/> réussi avec aide	<input type="checkbox"/> non réussi
Mission 1.2	Scratch se déplace de la gauche vers la droite de la scène.	<input type="checkbox"/> réussi	<input type="checkbox"/> réussi avec aide	<input type="checkbox"/> non réussi
Mission 1.3	Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.	<input type="checkbox"/> réussi	<input type="checkbox"/> réussi avec aide	<input type="checkbox"/> non réussi
Mission 1.4	Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui-même.	<input type="checkbox"/> réussi	<input type="checkbox"/> réussi avec aide	<input type="checkbox"/> non réussi

## Atelier Scratch junior : fiche Missions

Nom du groupe : \_\_\_\_\_

Mission 1.1	Scratch se présente.	<input type="checkbox"/> réussi	<input type="checkbox"/> réussi avec aide	<input type="checkbox"/> non réussi
Mission 1.2	Scratch se déplace de la gauche vers la droite de la scène.	<input type="checkbox"/> réussi	<input type="checkbox"/> réussi avec aide	<input type="checkbox"/> non réussi
Mission 1.3	Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.	<input type="checkbox"/> réussi	<input type="checkbox"/> réussi avec aide	<input type="checkbox"/> non réussi
Mission 1.4	Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui-même.	<input type="checkbox"/> réussi	<input type="checkbox"/> réussi avec aide	<input type="checkbox"/> non réussi

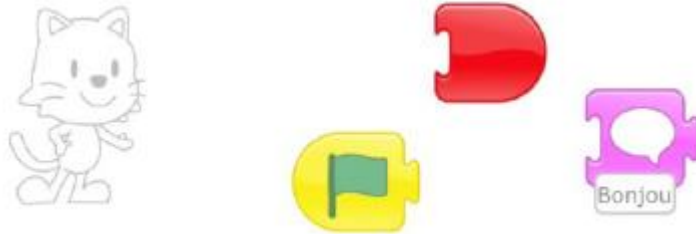
### Mission 1.1

AIDE

Niveau 1

Scratch se présente.

Bulle



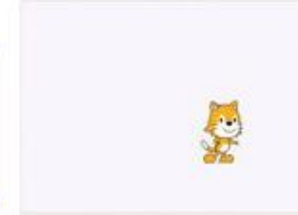
### Mission 1.2

AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite

Déplacement



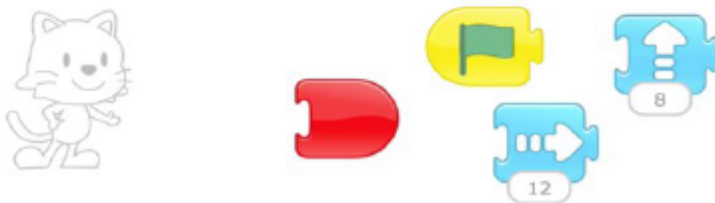
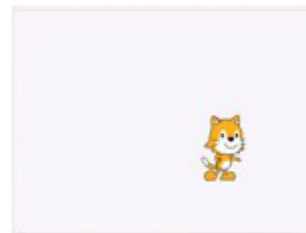
### Mission 1.3

AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.

Déplacement



### Mission 1.4

AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui-même.

Déplacement

