



Prénom(s) :

Consigne :

Le programme se lance avec le drapeau.
 Si je clique sur un joueur, il lève le pied.
 Si la balle est touchée par le pied d'un joueur,
 elle va jusqu'à l'autre joueur.



Auto-évaluation « J'ai réussi à ... »	OUI 	NON 
Insérer l'arrière-plan Soccer-2		
Insérer 2 joueurs (Ben) ou 2 joueuses (Jordyn), les couleurs des maillots et chaussettes peuvent être changées (dans l'onglet Costumes), leur taille peut être modifiée.		
Orienter un personnage vers la gauche et un vers la droite.		
Insérer un ballon et le placer aux pieds d'un personnage.		
Quand je clique sur un personnage, il lève le pied.		
Le ballon se dirige vers le joueur en face.		



Prénom(s) :

Consigne :

Un clic sur le drapeau lance le jeu. Le joueur rouge a alors le ballon.

Si l'on clique sur le joueur rouge, son pied touche le ballon et il l'envoie selon un angle aléatoire en direction de la zone de jeu adverse.

Le joueur vert doit alors être déplacé de façon à ce que, lorsque l'on clique dessus, sa frappe touche le ballon et le renvoie au joueur rouge.



Auto-évaluation « J'ai réussi à ... »	OUI 	NON 
Insérer l'arrière-plan Soccer-2		
Insérer 2 joueurs (Ben) ou 2 joueuses (Jordyn), les couleurs des maillots et chaussettes peuvent être changées (dans l'onglet Costumes), leur taille peut être modifiée.		
Orienter un personnage vers la gauche et un vers la droite.		
Insérer un ballon et le placer aux pieds d'un personnage.		
Quand je clique sur un personnage, il lève le pied.		
Le ballon se dirige vers le joueur de droite		
Je déplace le joueur de droite pour qu'il puisse taper dans le ballon et le renvoyer au joueur de gauche		



Prénom(s) :

Consigne :

Lorsque l'on clique sur le drapeau, le lanceur lance la balle, puis celle-ci suit une trajectoire en direction du batteur.

Lorsque l'on clique sur le batteur, il tente de frapper la balle. Si la balle touche la batte jaune, alors elle change de trajectoire.



Auto-évaluation « J'ai réussi à ... »	OUI 	NON 
Insérer l'arrière-plan Baseball-1		
Insérer un lanceur (Pitcher) et 1 batteur (Batter)		
Insérer une balle de baseball (elle est cachée au début).		
Quand je clique sur le lanceur, il fait son mouvement et la balle qui était cachée, apparaît puis avance vers le batteur.		
Quand je clique sur le batteur, il fait son mouvement pour frapper.		
Si le batteur touche la balle, celle-ci est renvoyée vers le lanceur.		



Prénom(s) :

Consigne :

Le jeu se lance lorsque l'on clique sur le drapeau. Le gardien de but fait des allers-retours afin de stopper le ballon.

En cliquant sur le but, le joueur rouge lance le ballon et ce dernier se dirige vers l'endroit où l'on a cliqué.

Si le ballon touche le gardien, il est renvoyé vers le joueur, sinon il reste dans la cage et un message "But!" apparaît!



Auto-évaluation « J'ai réussi à ... »	OUI 	NON 
Insérer l'arrière-plan		
Insérer 2 joueurs (Ben) ou 2 joueuses (Jordyn), les couleurs des maillots et chaussettes peuvent être changées (dans l'onglet Costumes), leur taille peut être modifiée.		
Placer un joueur avec les mains sur les hanches en bas de l'écran et l'autre devant le but avec les bras écartés.		
Insérer un ballon au pied du joueur du bas (le tireur).		
Quand je clique sur le drapeau vert, le gardien fait des allers-retours sur la ligne de but.		
Quand je clique sur l'écran, le ballon se dirige vers l'endroit cliqué.		
Si le ballon touche le gardien, il revient vers le tireur.		
Si le ballon entre dans le but sans toucher le gardien, les poteaux, ou la barre transversale, il reste dans le but.		
Quand le ballon est dans le but un message « But ! » apparaît.		

Pour les champions des champions, vous pouvez ajouter un compteur pour afficher le nombre de buts marqués.
