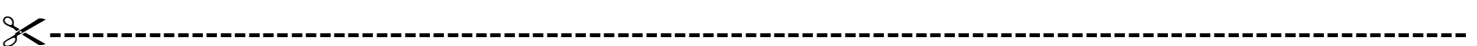


Semaine mathématiques et numérique

Mission « voiture folle »

Mode « libre » :

Programme les allers-retours de la voiture « Convertible 2 » sur la route de l'arrière-plan « Night City With Street ».



Semaine mathématiques et numérique

Mission « voiture folle »

Mode « étape par étape » :

a) **Insère l'arrière-plan *Night City With Street* et le sprite *Convertible 2*.**
Apparence

b) **Quand le drapeau vert est cliqué, la voiture répète indéfiniment :**

- avance jusqu'au bord droit de l'écran
- fait demi-tour quand elle touche le bord de l'écran
- avance jusqu'au bord gauche de l'écran.

Déplacement / Boucle / (Repérage) / (Condition)

Semaine mathématiques et numérique

Mission « voiture folle »

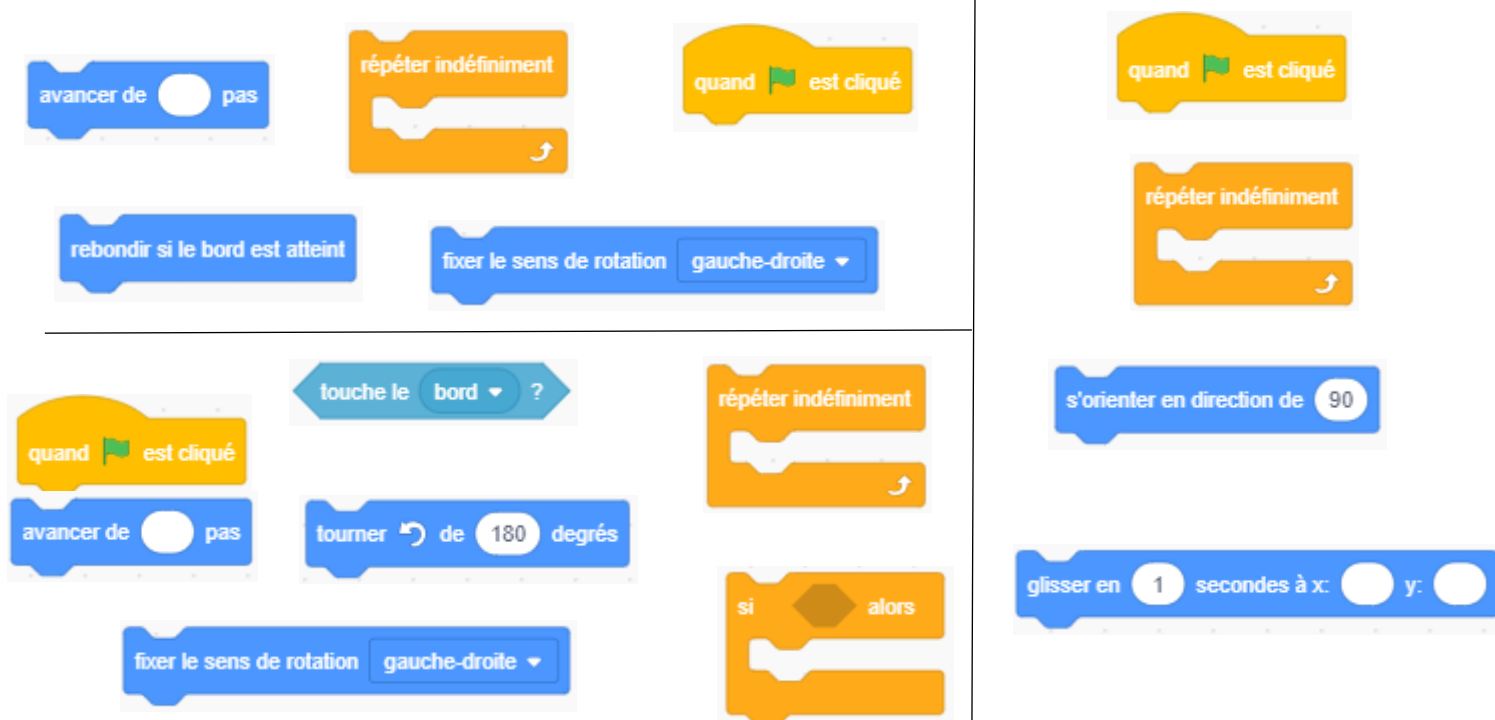
Auto-évaluation	✓	Avec l'aide	✗
a) J'ai réussi à insérer l'arrière-plan « Night City With Street ».			
a) J'ai réussi à insérer le sprite « Convertible 2 »..			
b) J'ai réussi programmer le déplacement de la voiture jusqu'au bord droit de l'écran quand le drapeau vert est cliqué.			
b) J'ai réussi à programmer le « demi-tour » de la voiture quand elle touche le bord de l'écran.			
b) J'ai réussi programmer le déplacement de la voiture jusqu'au bord gauche de l'écran.			
b) J'ai réussi à programmer la répétition des allers-retours indéfiniment.			



Semaine mathématiques et numérique

Mission « voiture folle »

Aide (blocs pouvant être utilisés) :



Semaine mathématiques et numérique

Mission « voiture folle »

Solutions possibles :

